

SOFTWARE ENGINEER .NET (W/M)

ARGUS DATA INSIGHTS Schweiz ist der führende Anbieter von Media-Intelligence-Lösungen in der Schweiz mit Hauptsitz in Zürich. Rund 190 Medien- und Kommunikationsexperten finden, analysieren und verdichten relevante Medieninhalte zu hochwertigen Analysen und Medienspiegeln für fundierte Entscheidungen in Marketing, Kommunikation und Strategie.

Als Teil unserer IT-Abteilung mit über 30 Kolleginnen und Kollegen suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung einen **Software Engineer .NET (w/m)**.

DEINE AUFGABEN

Wir entwickeln Software für unsere internen Kunden, um deren Arbeit effizienter und einfacher zu machen. Dabei setzen wir auf Leading-Edge-Technologien und kreative Ansätze, die uns ermöglichen, den jeweiligen Fachbereich bestmöglich zu unterstützen.

- Entwicklung und Betreibung von .NET-Services und Applikationen
- Arbeiten mit Azure, Docker, Kubernetes und weiteren Leading Edge Technologien
- Analyse, Konzeption, Design, Entwicklung, Testing und Dokumentation
- Betrieb der Argus-Applikationen in der Cloud sowie On Premise
- Scrum, Agile, DevOps
- Full-Stack-Development
- Dein Team: sieben motivierte Kollegen mit einem breiten Background, die mit dir kreative Lösungen umsetzen.

DEIN PROFIL

Folgende Stärken bringst du mit:

- .NET (C#, .Net Core)
- Microsoft Azure
- Selbständigkeit
- Teamplayer
- · Freude und Enthusiasmus an der Software-Entwicklung
- Gute Sprachkenntnisse in Deutsch

Folgende Extras wären wünschenswert:

- ASP.Net Core
- Datenvisualisierung
- Docker, Kubernetes
- RabbitMQ
- Elasticsearch
- Linux
- Python
- MSSQL
- Gute Sprachkenntnisse in Englisch

WIR BIETEN

Keine Langeweile, zeitgemässe Arbeitsbedingungen mit Home Office, diverse coole Team-Events und Firmenevents sowie ein modern eingerichteter Arbeitsplatz in der Nähe von Sihlcity mit hervorragender Anbindung an den öffentlichen Verkehr.

INTERESSIERT?

Wir freuen uns auf deine schriftliche Bewerbung per E-Mail an jobs@argusdatainsights.ch.

Diese Stelle möchten wir ohne externe Personaldienstleister besetzen.